

HACKATHON UNIVERSITARIO

Emprendimiento + inteligencia artificial + innovación social.



22-23 OCT • 2026

UNACH • RIOBAMBA

60 CUPOS

GRUPO CAVE

Misión
ECUADOR

DEL PROBLEMA AL PROTOTIPO

¿QUÉ ES INNOVaiLAB?

Un hackathon formativo de **dos días** en el que tu equipo toma un reto real del Ecuador, lo convierte en una solución con **inteligencia artificial** y la defiende ante un jurado experto. No se trata solo de competir: vives un proceso guiado, con mentores a tu lado en cada paso.

60

CUPOS

12

EQUIPOS

6

TRACKS

2

DÍAS

EMPRENDIMIENTO · INTELIGENCIA ARTIFICIAL · INNOVACIÓN SOCIAL

LO QUE TE LLEVAS

¿POR QUÉ PARTICIPAR?

MENTORÍA EXPERTA

Un líder de track te acompaña desde la comprensión del reto hasta el pitch final, junto a conferencistas expertos en la temática y coaches de desarrollo humano.

APRENDES HACIENDO

Conferencias aplicadas de IA, emprendimiento e innovación social, taller de modelo de negocio y entrenamiento de pitch.

CONECTAS CON EL ECOSISTEMA

En el Connect Day presentas tu solución ante empresas locales, GADs, gremios, incubadoras y docentes investigadores de Chimborazo.

RECONOCIMIENTO

Se reconocerá a los equipos ganadores del primer, segundo y tercer lugar, y todos los estudiantes recibirán certificado de participación en el hackathon.

TODO CUBIERTO

Desayuno, almuerzo y coffee break los dos días, más kit de participante.

EXPERIENCIA FULL DAY

Dos jornadas completas de trabajo intensivo, desde la mañana hasta la tarde.

¿QUIÉNES PUEDEN PARTICIPAR?

Estudiantes de **pregrado con matrícula activa** de la Universidad Nacional de Chimborazo – UNACH.

EQUIPOS DE 5 INTEGRANTES

Postulan como equipo completo. Uno de ustedes es el capitán y contacto oficial.

MULTIDISCIPLINARIOS

Combinen carreras, habilidades y miradas diferentes. Suma puntos en la selección.

1 TRACK POR EQUIPO

Eligen una sola línea de desafío en el formulario y trabajan sobre ella todo el hackathon.

ASISTENCIA 100 %

Los dos días completos, incluido el Connect Day al cierre del Día 2 (después de las 18h00).

CHECKLIST ANTES DE POSTULAR

REQUISITOS Y FORMULARIO

DEL EQUIPO

- ☐ Correo del capitán
- ☐ Nombre del equipo
- ☐ Track elegido (solo 1)
- ☐ Reglamento interno del hackathon aceptado

MOTIVACIÓN

- ☐ ¿Por qué debería ser seleccionado su equipo? (mín. 100 palabras)
- ☐ ¿Qué problemática de la UNACH o del país quieren resolver con IA en su track? (mín. 100 palabras)

DE CADA INTEGRANTE

- ☐ Nombre completo, cédula, carrera y semestre
- ☐ Correo y número de contacto
- ☐ Carné universitario o certificado de matrícula vigente (PDF/JPG)
- ☐ ¿Has participado antes en un hackathon?
- ☐ Requerimiento especial o de accesibilidad (opcional)

COMPROMISOS

- ☐ Uso de datos para fines del evento
- ☐ Asistencia completa y convivencia respetuosa
- ☐ Veracidad de la información



Tip: tengan listos los carnés o certificados de matrícula de los 5 antes de abrir el formulario y cada integrante lleve su propio dispositivo (laptop, celular o tablet). La documentación incompleta puede dejar al equipo fuera del proceso.

ELIGE TU DESAFÍO

6 TRACKS PARA TRANSFORMAR

Una sola línea temática por equipo · 2 equipos por track.

1

Prosperidad e inclusión económica

Finanzas, inclusión financiera, MIPYMES, fintech y datos para negocios.

Economía Administración de Empresas

Contabilidad y Auditoría

Finanzas y Negocios Digitales

Ciencia de Datos e IA

2

Educación y empleabilidad

EdTech, IA educativa, talento humano, formación y acceso al empleo.

Psicopedagogía Educación Básica

Educación Inicial

Pedagogía de la Informática

Administración de Empresas

3

Salud y bienestar comunitario

Salud pública, prevención, salud mental, trabajo comunitario y HealthTech.

Medicina Enfermería

Psicología Clínica Odontología

Fisioterapia Laboratorio Clínico

4

Sostenibilidad, bioeconomía y territorio

Gestión ambiental, agro, alertas climáticas, economía circular y emprendimiento verde.

Ingeniería Ambiental Agroindustria

Ingeniería Civil Ingeniería Industrial

Arquitectura Turismo

5

Gobierno digital y servicios ciudadanos

GovTech, trámites más simples, datos abiertos, privacidad y ciberseguridad.

Derecho

Ing. en Tecnologías de la Información

Ing. en Telecomunicaciones

Ciencia de Datos e IA Comunicación

6

Cultura, medios y creatividad digital

Industrias creativas, producción audiovisual, UX, marketing digital y turismo cultural.

Comunicación Diseño Gráfico Turismo

Pedagogía de las Artes y Humanidades

Carreras UNACH sugeridas como guía: cualquier carrera puede postular a cualquier track. ¡Mezclen perfiles!

¿CUÁNDO CONOCEN EL RETO EXACTO?

El desafío específico de cada track se revela **al inicio del hackathon**. Así todos los equipos arrancan en igualdad de condiciones: mismo tiempo, misma información.

DOS DÍAS DE ACCIÓN

¿QUÉ VAS A VIVIR?

Seguirás la metodología **C.A.V.E.**: cuatro fases para pasar del problema a un prototipo y defenderlo en un pitch competition.

C

COMPRENDER

DÍA 1 • MAÑANA

Comprender el reto

Apertura, presentación de los 6 tracks, reglas y retos. Investigas el problema y defines para quién estás creando valor.

→ Entregable: acta de reto del equipo

A

ACTIVAR

DÍA 1 • TARDE

Activar ideas con IA

Ideación guiada, primera ronda de mentoría y prototipado inicial, con checkpoint y retroalimentación inmediata.

→ Entregable: concepto validado

V

VALIDAR

DÍA 2 • MAÑANA

Validar y prototipar

Mentoría intensiva, taller de modelo de negocio y simulacro de defensa ante mentores.

→ Entregable: prototipo + pitch deck

E

EXPONER

DÍA 2 • TARDE

Exponer ante el jurado

Demo Day ante jurado experto y cierre con el Connect Day, el evento de networking.

→ Entregable: solución defendida + networking

NO ESTARÁS SOLO

- › **6 líderes de track** que guían a cada equipo
- › **Conferencistas y mentores** con maestría y experiencia
- › **Coaches de desarrollo humano:** liderazgo y manejo de presión
- › **Staff de logística** para que todo fluya

PREPÁRATE PARA ESTAS PREGUNTAS

- › ¿Qué evidencia tienen del problema?
- › ¿Qué impacto generará su propuesta?
- › ¿Qué rol cumple la IA en la solución?

La visión, las decisiones y la ejecución final son de tu equipo.

22 Y 23 DE OCTUBRE • UNACH

AGENDA DEL HACKATHON

Dos jornadas full day, de la mañana a la tarde, con desayuno, almuerzo y coffee break.

DÍA 1

ACTIVACIÓN Y CONSTRUCCIÓN

- 08:00** Registro, desayuno de bienvenida y entrega de kits
- 08:45** **Apertura oficial: se revelan los retos de cada track**
- 09:30** Dinámica de integración (ice-breaking)
- 10:15** Conformación estratégica de equipos
- 11:00** Sesión de ideación con tu líder de track
- 12:30** Almuerzo
- 13:30** 1.^a mentoría: de la idea al concepto viable
- 15:00** Coffee break
- 15:20** Prototipado inicial en equipo
- 17:00** Habilidades blandas / team building
- 17:45** Checkpoint: revisión de avances y feedback
- 18:15** Cierre del Día 1

DÍA 2

PROTOTIPO, DEFENSA Y NETWORKING

- 08:00** Llegada y desayuno
- 08:30** Mentoría intensiva: validación técnica del prototipo
- 10:00** Taller de modelo de negocio
- 11:00** Coffee break
- 11:20** Entrenamiento en pitch y oratoria
- 12:30** Almuerzo
- 13:30** Simulacro de defensa ante mentores
- 14:30** Finalización de prototipos y materiales
- 15:30** **DEMO DAY: defensa ante el jurado**
- 17:00** Deliberación del jurado
- 17:45** **CONNECT DAY: networking, pitch abierto y premiación**
- 19:30** Cierre institucional y clausura

Horarios referenciales, sujetos a la agenda final aprobada por la UNACH.

LLEVA

Tu laptop, celular o tablet y su cargador

INCLUYE

Desayuno, almuerzo y coffee break ambos días

RECIBES

Kit de participante y certificado



EL GRAN MOMENTO

PITCH COMPETITION

Tu equipo presenta la solución ante un jurado de **3 expertos por track**, externos al proceso para garantizar objetividad.

5 min

DE PITCH EXACTOS

2 min

PREGUNTAS DEL JURADO

1

ARCHIVO O LINK DE DEMO

ESTRUCTURA MÍNIMA DE TU PITCH

- 01 Problema / usuario
- 02 Evidencia
- 03 Solución
- 04 Demo
- 05 Innovación
- 06 Viabilidad
- 07 Impacto
- 08 Plan a 1 año
- 09 Equipo

CÓMO TE EVALÚAN

Impacto

Problema y población bien definidos, metas SMART a 1 año, replicabilidad.

1-5

Innovación

Diferenciación frente a alternativas y uso pertinente de la IA.

1-5

Viabilidad

Factibilidad técnica, operativa y económica: costos, quién paga, riesgos.

1-5

Prototipo

Funcionamiento real (demo o video), experiencia de usuario y privacidad de datos.

1-5

Presentación

Narrativa clara y consistencia en las respuestas del equipo.

1-5

¿HAY QUE PROGRAMAR?

No necesariamente: se aceptan prototipos funcionales, **no-code**, simulaciones o video breve. Solo aclara con honestidad qué funciona y qué es simulado.

TEN UN PLAN B

Lleva el PDF de tu pitch, un video de la demo y capturas disponibles sin internet.

CONNECT DAY • NETWORKING

Al cierre del Día 2 presentas tu solución en estaciones ante empresas, GADs, gremios e incubadoras de Riobamba y Chimborazo. Los mejores proyectos hacen un pitch abierto ante todo el auditorio y se premia frente al ecosistema.

GUARDA ESTAS FECHAS

CRONOGRAMA OFICIAL

30 SEP.

APERTURA DE INSCRIPCIONES

9 OCT.

SESIÓN INFORMATIVA

11 OCT.

CIERRE DE INSCRIPCIONES • 23H59

15 OCT.

NOTIFICACIÓN A EQUIPOS SELECCIONADOS

22-23 OCT.

HACKATHON UNIVERSITARIO • UNACH

PREGUNTAS FRECUENTES

¿Puedo postular solo?

No. Se postula como equipo completo de 5 estudiantes, con un capitán.

¿Cómo se elige a los equipos?

Documentos completos, calidad de la motivación, diversidad de carreras y equilibrio entre tracks.

¿Qué pasa si nos seleccionan?

Recibirán la notificación oficial el 15 de octubre y deberán confirmar su participación dentro del plazo indicado. También habrá lista de espera.

¿Qué debo llevar?

Tu propio dispositivo: laptop, celular o tablet, con su cargador.

¿Qué pasa con mis datos?

Se usan solo para validar identidad y matrícula, seleccionar, organizar y certificar.



TU EQUIPO PUEDE SER EL ELEGIDO

¡INSCRÍBETE AHORA!

Escanea el QR y completa el formulario de inscripción de tu equipo.

Cierre: 11 de octubre • 23h59. No lo dejes para el último minuto.

